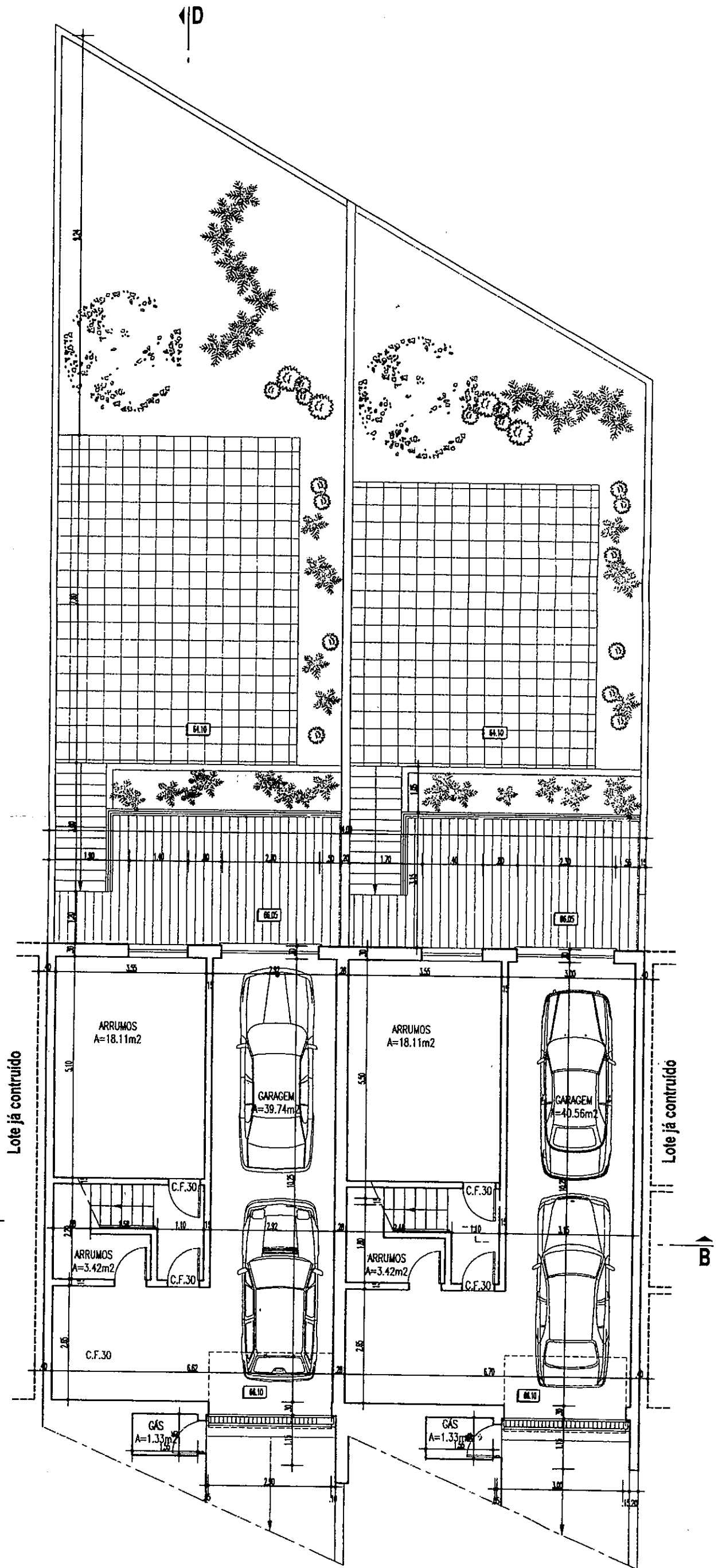


1º Andar



Lote já contruído

Lote já contruído

A

B

Cave

1D

